HTML e CSS

**Html**: linguagem de marcação de HIPERtexto; hipertexto: texto que contém link, imagem, vídeo...

**Markup**: marcação de texto – elemento TAG, propósito de determinar algo: link, imagem, texto...

**Como escrever uma tag em HTML:**

<p>conteúdo</p>

p: nome da tag (parágrafos)

conteúdo: imagem, texto...

<!-- Comentário aleatório que não aparece para outras pessoas -->

**Atributos**: informações/configurações a uma tag:

<a href=”https://google.com”>ver site</a> -> **LINK**

<img src=”image.jpg” /> **IMAGEM**

<h1> **TÍTULO**

<br /> **QUEBRA DE LINHA**

**CSS:**

Estilos para o HTML – Em cascata.

Composto por **DECLARATION**: pedaço de código que irá ditar as propriedades e valores a serem aplicadas a um elemento HTML

**Seletor**: procura a tag com o nome escrito: ex: Body: corpo

**Propriedade**: background

Fim da instrução é com **;**

Exemplo:

Body {

Background: pink;

/\* color: blue; essa linha é ignorada – página ficaria com o fundo rosa\*/

}

A cascata tem uma especificidade (specificity) -> faz com ela perca prioridade.

Cada seletor tem um peso e a soma deles será levada em consideração para que a declaration seja mais específica.

#id -> identificador único – peso 100

.class -> peso 10

Element -> peso 1

Box model:

Todos os elementos de HTML são considerados caixa

Head: configurações da pagina

UTF-8: permite caracteres especiais

Meta name viewport: permite com que a página se adeque ao tamanho da tela e que quando clica 2x dá um zoom

Displays inline nem sempre me permitem fazer algumas mudanças -> IMAGENS são display inline, necessário mudar para> display: block; ou então display: inline-block; ou text-align: center; -> Centralização de imagem (margen: auto) só é permitido com display block.

Alinhar ao meio: justify-content: center

Gap: espaço entre os itens

Padding: espaço entre os elementos e as bordas da pagina

Position: Absolute;

Me dá permissão para mover o item para qualquer lugar. Z-index: 1 (eleva o item, deixa a frente de outro)

Top: 0; ou Left: 0; High: 0; para migrar o item de lugar.

Alinhando VERTICALMENTE: position: absolute;

  top: 50%;

  transform: translateY(-50%);

  z-index: 1;

alinhamento de texto: text-align: center;

Algoritmo:

Conjunto de regras/passos;

Lógica de programação:

Maneira de pensar;

Sintaxe:

Maneira correta de escrever;

A inteligência é a tríade:

HTML – estrutura; CSS – beleza; JS – inteligência

JS:

F12 na página: alert(O que quer que apareça!)

Variáveis:

// String: “ “ ou ‘ ‘ ou ``

Let: faz com que a variável possa mudar de valor a qualquer momento, atribui um valor. Exemplo: Let boaVindas = “Fala, Dev!” e depois só: boasVindas = “Fala, Dev. Beleza?”

Para usar depois, só colocar: alert(boaVindas)

Variável que não irá mudar o valor:

const serHumano = true

Isso ↑ é um dado booleano, ou é falso ou é verdadeiro.

Criação de função:

function sayHello( ) {

alert(“Olá”)

}

Objeto:

Domina o Javascript

Atributos: propriedades de um objeto (ex: celular tem um peso – isso é uma propriedade / cor também)

Métodos: funcionalidades (ex: seu celular se conecta com a internet, faz ligação, etc).

Objeto = const

EXEMPLO:

const celular = {

cor: “preto”,

ligar: function() {

alert(“ligando”)

}

}

Git:

Controle de versão

Repository: lugar onde fica o histórico do projeto

Branch: linha do tempo

Commit: são os pontos na história

Stage: área onde há a preparação dos arquivos para depois colocar no commit

Comandos do git:

Git init: inicia o seu repositório

Git add . : adiciona os arquivos modificados ao stage

Git commit -m “mensagem que queremos aqui”: cria e descreve um ponto na história

Git push: envia as alterações para o repositório remoto.